

JátékosLét Kutatóközpont

**Dr. Fromann Richárd**

# JÁTÉKOSLÉT 2019 KÉRDŐÍV eredmények



## 2. rész JÁTÉKHASZNÁLATI SZOKÁSOK

[www.jatekkutatas.hu](http://www.jatekkutatas.hu)































Budapest, 2020

## 1. Játsszol valamilyen VIDEOJÁTÉKKAL?

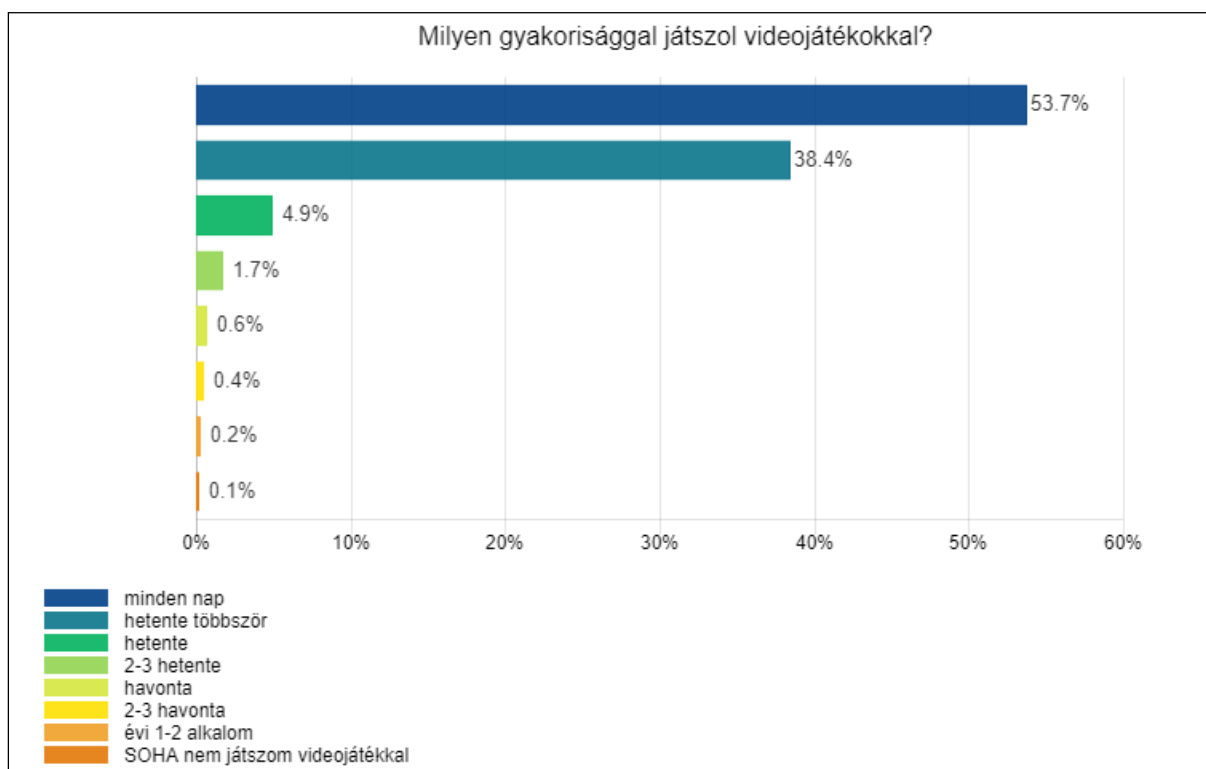
|               |              |   |
|---------------|--------------|---|
| <b>igen</b>   | <b>9.606</b> |  <b>99,7%</b> |
| <b>nem</b>    | <b>27</b>    |  <b>0,3%</b>  |
| Összes válasz | 9.633        |   |

## 2. Milyen típusú videojátékokkal játszol leggyakrabban? (több válasz lehetséges)

|   |       |   |
|---|-------|---|
| Online Szerepjátékok (MMORPG)   | 4107  |  6.8%   |
| Stratégiai játékok (RTS, TBS, stb.)   | 3626  |  6%     |
| Belső nézetű lövöldözős játékok (FPS)   | 6632  |  10.9%  |
| Külső nézetű lövöldözős játékok (TPS)   | 3969  |  6.5%   |
| Videojáték RPG-k, szerepjátékok (pl. The Witcher)   | 5397  |  8.9%   |
| Sporttal kapcsolatos játékok (pl. FIFA)   | 1505  |  2.5%   |
| Fórumos szerepjátékok (FRPG)  | 152   |  0.2%   |
| Autós játékok (pl. Need For speed)  | 2705  |  4.4% |
| Akcio-kalandjátékok (pl. Assassin's Creed)  | 4752  |  7.8% |
| Sandbox játékok (pl. Minecraft)   | 2685  |  4.4% |
| Kártyajátékok (pl. Hearthstone)   | 1690  |  2.8% |
| Logikai videojátékok (pl. Puzzle)   | 1233  |  2%   |
| Online platform játékok   | 931   |  1.5% |
| Online szerencsejátékok   | 286   |  0.5% |
| Online kártyajátékok (pl. Hearthstone)  | 1251  |  2.1% |
| MOBA játékok  | 2758  |  4.5% |
| Városszimulátorok, „Istenszimulátorok” (pl. SimCity)                                      | 1975  |  3.2% |
| Repülő- és űrszimulátorok   | 630   |  1%   |
| Tank szimulátor (pl. World of Tanks)  | 1335  |  2.2% |
| Verekedős játékok (pl. Mortal Kombat)   | 1861  |  3.1% |
| Battle Royal Game   | 2706  |  4.4% |
| Túlélő/survival Horror játékok (pl. Outlast)  | 2399  |  3.9% |
| Hack & Slash játékok (pl. Devil May Cry, Metal Gear Rising : Revengeance)                 | 1790  |  2.9% |
| Ritmus/Rhytm és zenei játékok (pl. Guitar Hero, Beatmania, K-Shoot Mania - SDVX)          | 733   |  1.2% |
| RETRO játékok (pl. Super Mario, Kirby's Dream Land, Prince of Persia, Volfied, Alley Cat) | 1837  |  3%   |
| Offline platform játékok  | 1410  |  2.3% |
| NEM játszom videojátékokkal   | 16    |  0%   |
| Egyéb videojátékkal, éspedig:   | 467   |  0.8% |
| Összes válasz   | 60838 |   |

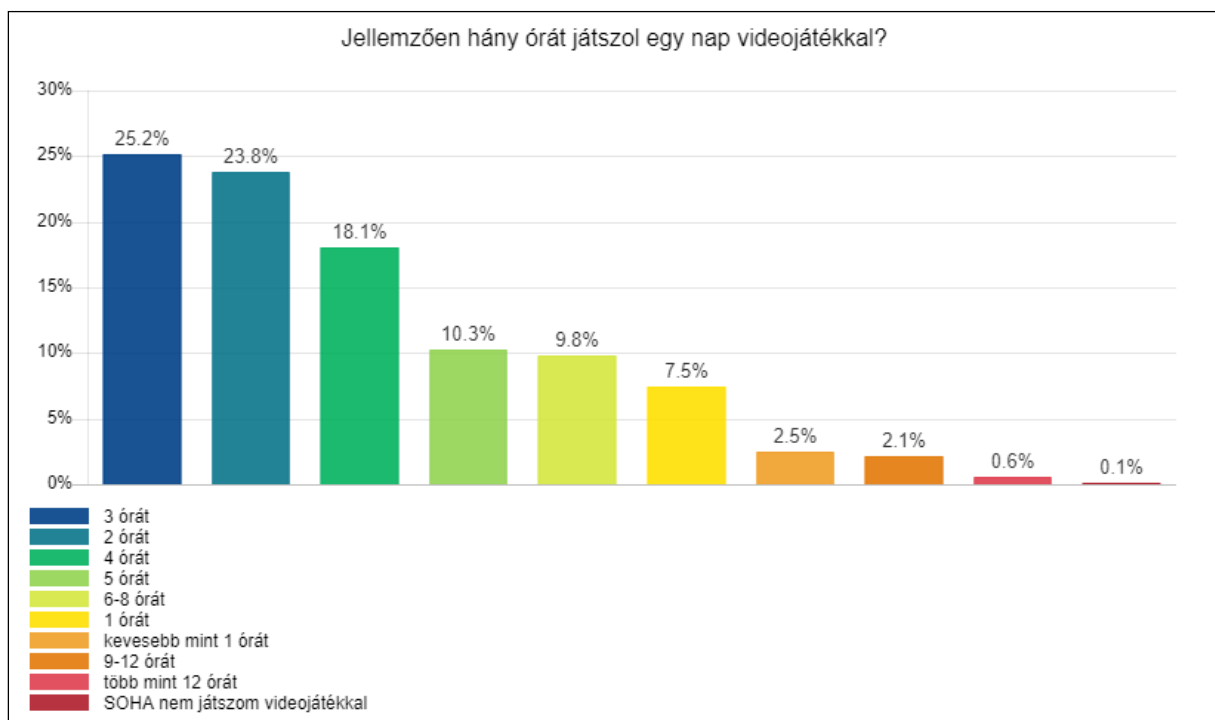
### 3. Milyen GYAKORISÁGGAL játszol videojátékokkal?

|                                |             |       |
|--------------------------------|-------------|-------|
| évi 1-2 alkalom                | 20          | 0.2%  |
| 2-3 havonta                    | 39          | 0.4%  |
| havonta                        | 57          | 0.6%  |
| 2-3 hetente                    | 168         | 1.7%  |
| hetente                        | 471         | 4.9%  |
| hetente többször               | 3699        | 38.4% |
| minden nap                     | 5170        | 53.7% |
| SOHA nem játszom videojátékkal | 9           | 0.1%  |
| <b>Összes válasz</b>           | <b>9633</b> |       |



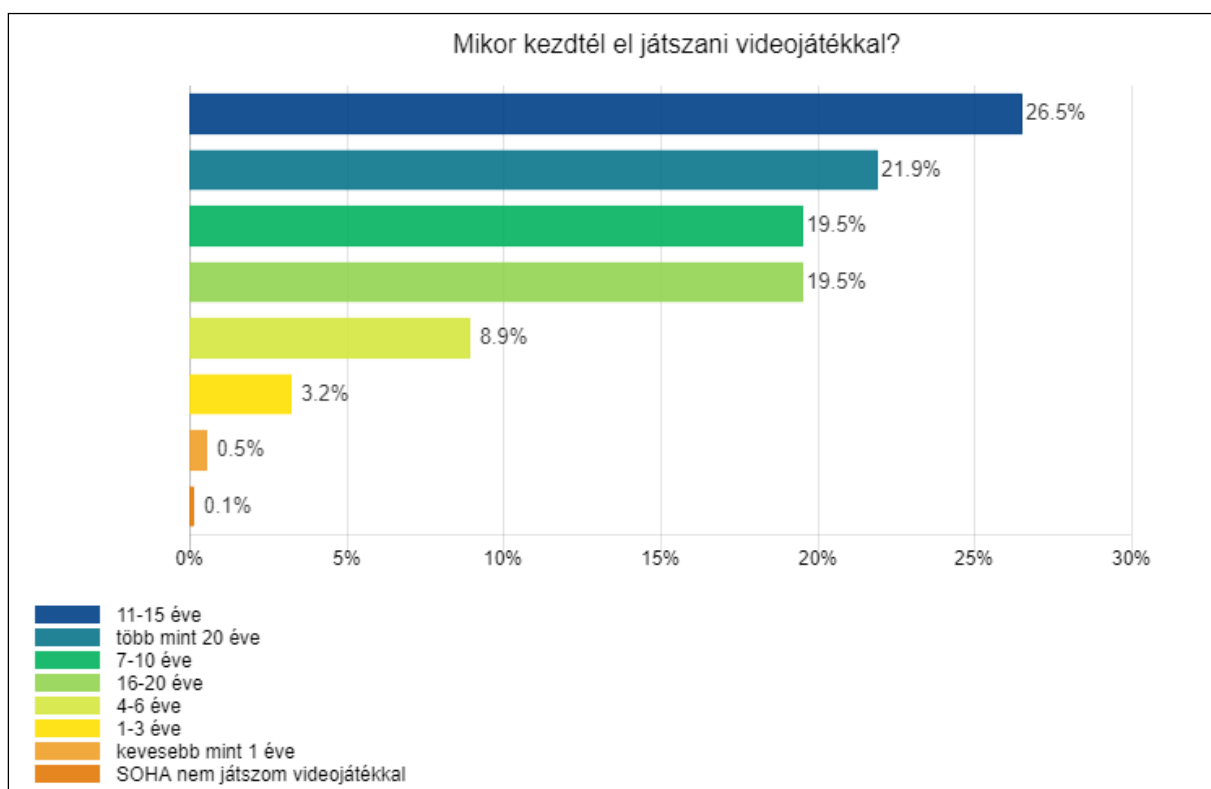
#### 4. Jellemzően HÁNY ÓRÁT játszol egy NAP videojátékkal?

|                                |      |       |
|--------------------------------|------|-------|
| kevesebb mint 1 órát           | 241  | 2.5%  |
| 1 órát                         | 723  | 7.5%  |
| 2 órát                         | 2289 | 23.8% |
| 3 órát                         | 2427 | 25.2% |
| 4 órát                         | 1744 | 18.1% |
| 5 órát                         | 992  | 10.3% |
| 6-8 órát                       | 941  | 9.8%  |
| 9-12 órát                      | 207  | 2.1%  |
| több mint 12 órát              | 59   | 0.6%  |
| SOHA nem játszom videojátékkal | 10   | 0.1%  |
| Összes válasz                  | 9633 |       |



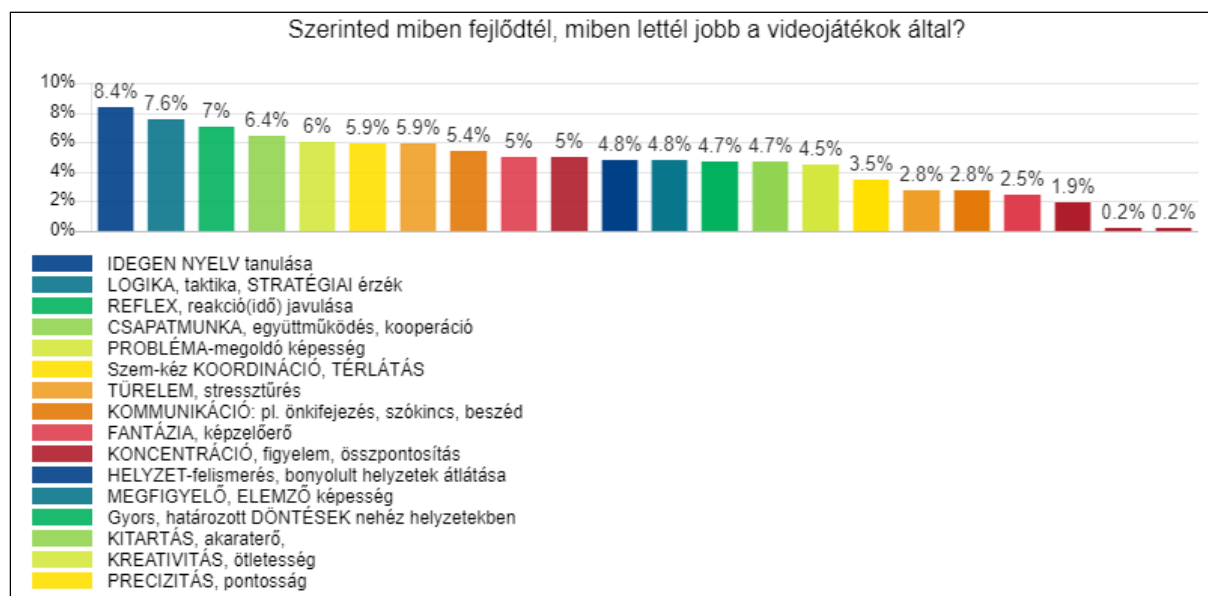
## 5. Mikor KEZDTÉL el játszani videojátékkal?

|                                |      |       |
|--------------------------------|------|-------|
| kevesebb mint 1 éve            | 44   | 0.5%  |
| 1-3 éve                        | 304  | 3.2%  |
| 4-6 éve                        | 860  | 8.9%  |
| 7-10 éve                       | 1878 | 19.5% |
| 11-15 éve                      | 2555 | 26.5% |
| 16-20 éve                      | 1876 | 19.5% |
| több mint 20 éve               | 2106 | 21.9% |
| SOHA nem játszom videojátékkal | 10   | 0.1%  |
| Összes válasz                  | 9633 |       |








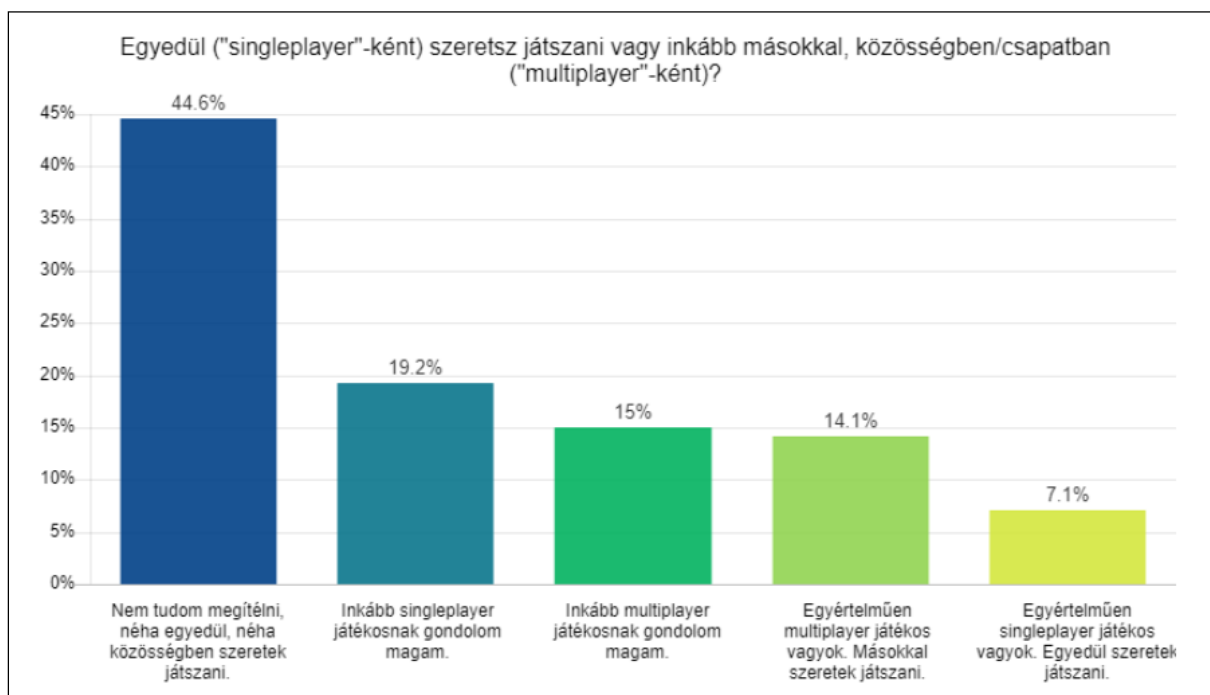
## 6. Szerinted miben fejlődöttél, miben lettél jobb a videojátékok által?

|   |              |      |
|---|--------------|------|
| CSAPATMUNKA, együttműködés, kooperáció                                | 5643         | 6.4% |
| KOMMUNIKÁCIÓ: pl. önkifejezés, szókinccs, beszéd                      | 4819         | 5.4% |
| FANTÁZIA, képzelőerő  | 4441         | 5%   |
| KITARTÁS, akaraterő,  | 4127         | 4.7% |
| TÜRELEM, stressztűrés   | 5189         | 5.9% |
| LOGIKA, taktika, STRATÉGIAI érzék                                     | 6738         | 7.6% |
| PROBLÉMA-megoldó képesség   | 5321         | 6%   |
| KREATIVITÁS, ötletesség   | 4001         | 4.5% |
| PRECIZITÁS, pontosság   | 3134         | 3.5% |
| REFLEX, reakció(idő) javulása   | 6231         | 7%   |
| Szem-kéz KOORDINÁCIÓ, TÉRLÁTÁS  | 5219         | 5.9% |
| KONCENTRÁCIÓ, figyelem, összpontosítás                                | 4393         | 5%   |
| Gyors, határozott DÖNTÉSEK nehéz helyzetekben                         | 4154         | 4.7% |
| HELYZET-felismerés, bonyolult helyzetek átlátása                      | 4229         | 4.8% |
| MEGFIGYELŐ, ELEMZŐ képesség   | 4205         | 4.8% |
| MEMÓRIA javulása  | 2514         | 2.8% |
| IDEGEN NYELV tanulása   | 7447         | 8.4% |
| EMPÁTIA, tolerancia   | 1655         | 1.9% |
| EMBERISMERET  | 2242         | 2.5% |
| ÖNISMERET   | 2456         | 2.8% |
| Nem érzem úgy, hogy bármiben is fejlődtem volna a videojátékok által! | 150          | 0.2% |
| Egyéb, éspedig  | 160          | 0.2% |
| <b>Összes válasz</b>  | <b>88468</b> |      |




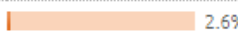


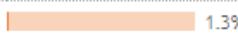







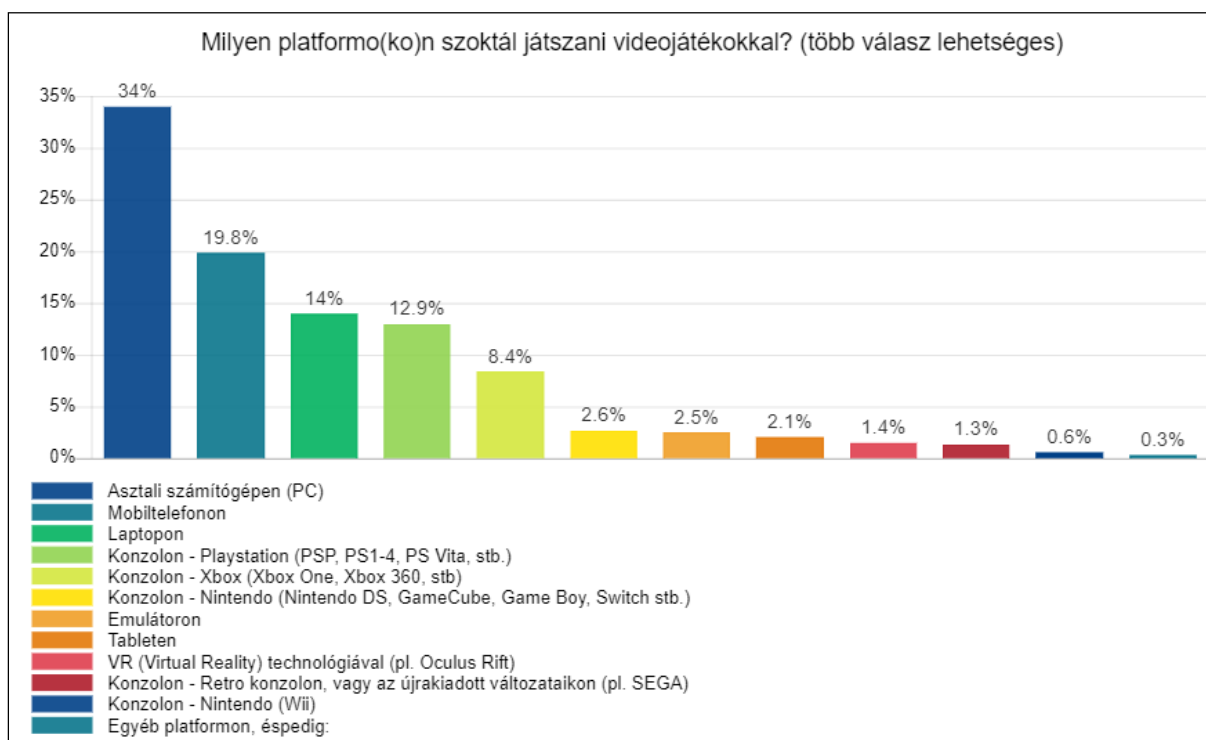
## 7. EGYEDÜL ("SINGLE-player"-ként) szeretsz játszani vagy inkább MÁSOKKAL, közösségben/csoportban ("MULTI-player"-ként)?

|  |             |   |       |
|--|-------------|---|-------|
| Egyértelműen singleplayer játékos vagyok. Egyedül szeretek játszani.   | 684         |  | 7.1%  |
| Inkább singleplayer játékosnak gondolom magam.                         | 1847        |  | 19.2% |
| Inkább multiplayer játékosnak gondolom magam.                          | 1445        |  | 15%   |
| Egyértelműen multiplayer játékos vagyok. Másokkal szeretek játszani.   | 1360        |  | 14.1% |
| Nem tudom megítélni, néha egyedül, néha közösségben szeretek játszani. | 4297        |  | 44.6% |
| <b>Összes válasz</b>   | <b>9633</b> |   |       |



## 8. Milyen platformo(ko)n szoktál játszani videojátékokkal?

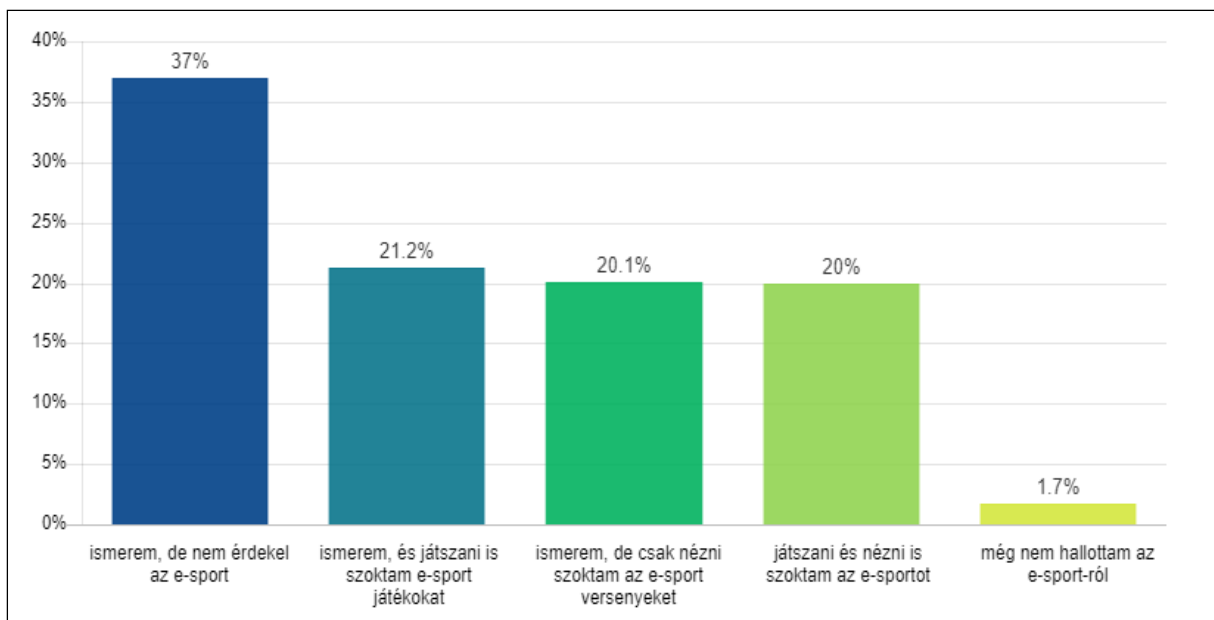
|   |              |   |       |
|---|--------------|---|-------|
| Asztali számítógépen (PC)   | 7405         |  | 34%   |
| Konzolon - Xbox (Xbox One, Xbox 360, stb.)                              | 1823         |  | 8.4%  |
| Konzolon - Playstation (PSP, PS1-4, PS Vita, stb.)                      | 2799         |  | 12.9% |
| Konzolon - Nintendo (Nintendo DS, GameCube, Game Boy, Switch stb.)      | 574          |  | 2.6%  |
| Konzolon - Nintendo (Wii)   | 134          |  | 0.6%  |
| Konzolon - Retro konzolon, vagy az újrakiadott változataikon (pl. SEGA) | 286          |  | 1.3%  |
| VR (Virtual Reality) technológiával (pl. Oculus Rift)                   | 312          |  | 1.4%  |
| Mobiltelefonon  | 4316         |  | 19.8% |
| Tableten  | 463          |  | 2.1%  |
| Laptopon  | 3049         |  | 14%   |
| Emulátoron  | 547          |  | 2.5%  |
| Egyéb platformon, éspedig:  | 60           |  | 0.3%  |
| <b>Összes válasz</b>  | <b>21768</b> |   |       |





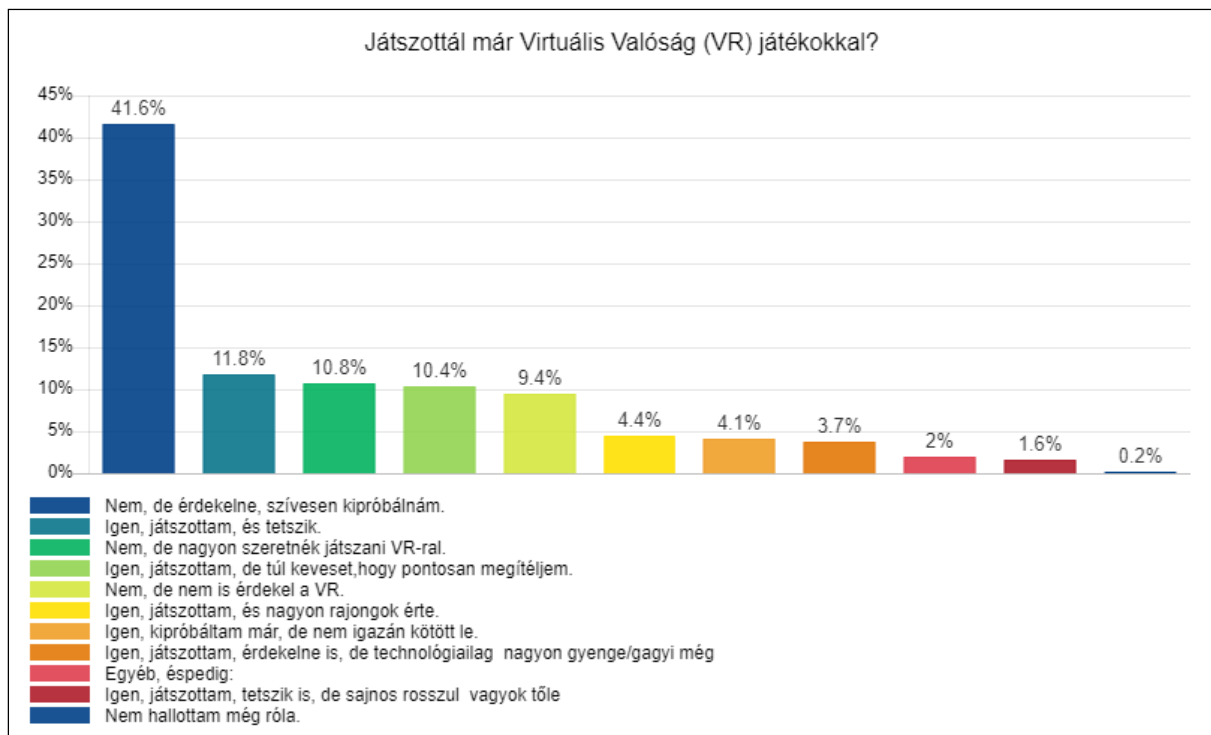
## 9. Mennyire ismered és játszol ún. "eSport" (elektronikus sport) játékokkal?

|   |      |       |
|---|------|-------|
| még nem hallottam az "e-sport"-ról                    | 161  | 1.7%  |
| ismerem, de nem érdekel az e-sport                    | 3562 | 37%   |
| ismerem, de csak nézni szoktam az e-sport versenyeket | 1940 | 20.1% |
| ismerem, és játszani is szoktam e-sport játékokat     | 2043 | 21.2% |
| játszani és nézni is szoktam az e-sportot             | 1927 | 20%   |
| Összes válasz   | 9633 |       |







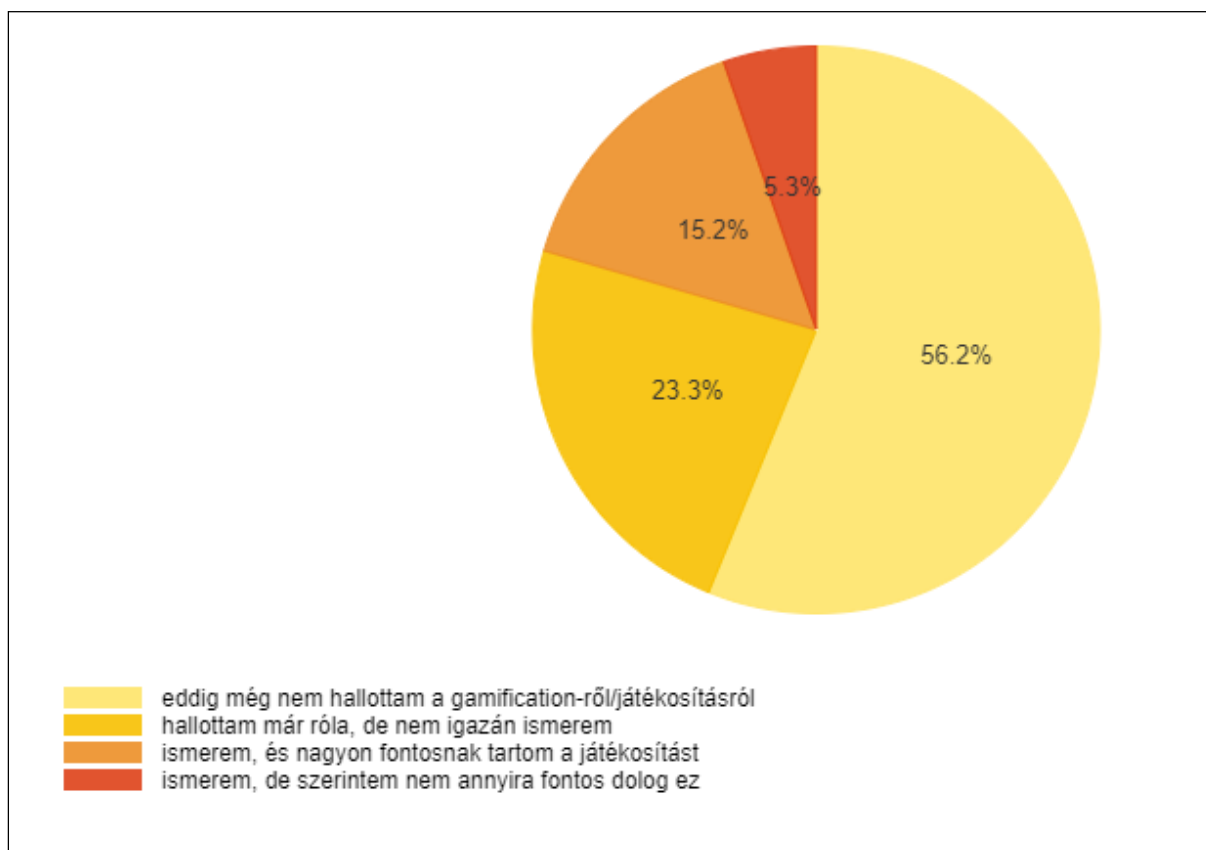
## 10. Játszottál már Virtuális Valóság (VR) játékokkal?

|  |             |  |       |
|--|-------------|--|-------|
| Nem, de érdekelne, szívesen kipróbálnám.                                   | 4006        |  | 41.6% |
| Nem, de nem is érdekel a VR.   | 905         |  | 9.4%  |
| Nem, de nagyon szeretnék játszani VR-ral.                                  | 1042        |  | 10.8% |
| Igen, kipróbáltam már, de nem igazán kötött le.                            | 399         |  | 4.1%  |
| Igen, játszottam, de túl keveset, hogy pontosan megítéljem.                | 1000        |  | 10.4% |
| Igen, játszottam, érdekelne is, de technológiailag nagyon gyenge/gagyi még | 355         |  | 3.7%  |
| Igen, játszottam, tetszik is, de sajnos rosszul vagyok tőle                | 153         |  | 1.6%  |
| Igen, játszottam, és tetszik.  | 1135        |  | 11.8% |
| Igen, játszottam, és nagyon rajongok érte.                                 | 425         |  | 4.4%  |
| Nem hallottam még róla.  | 17          |  | 0.2%  |
| Egyéb, éspedig:  | 196         |  | 2%    |
| <b>Összes válasz</b>   | <b>9633</b> |  |       |



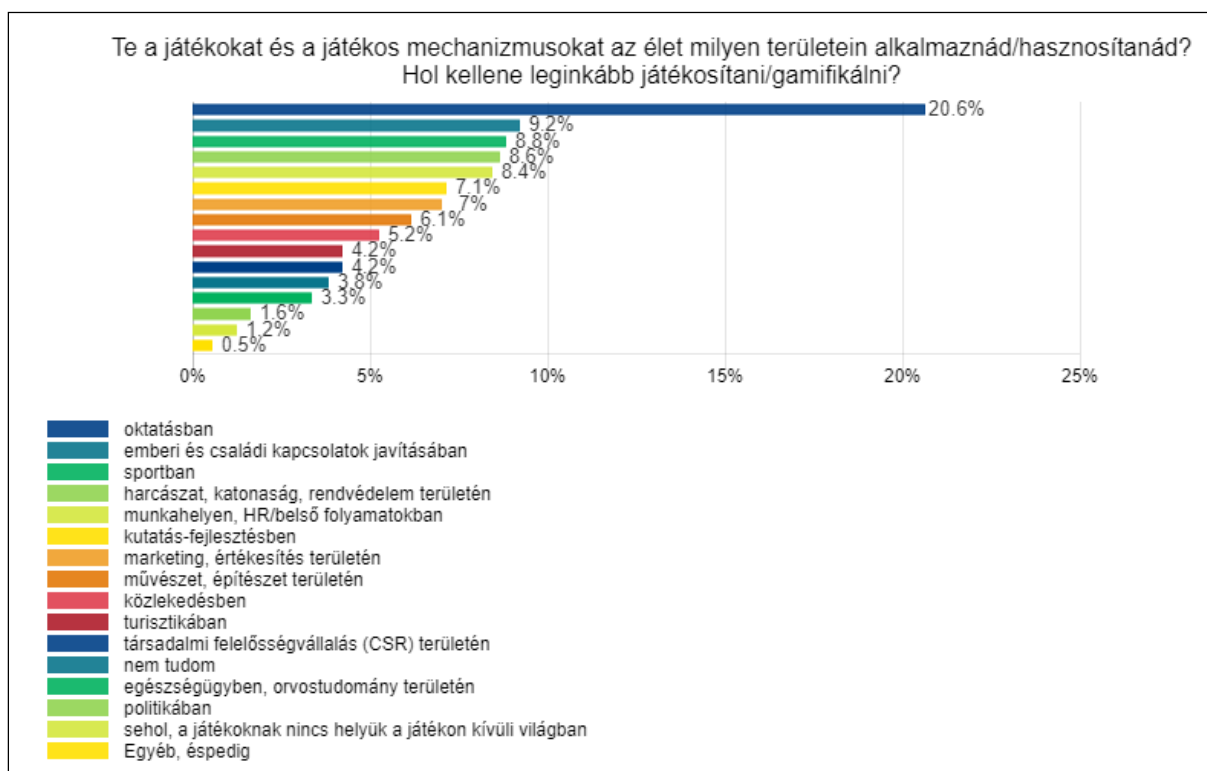
### 11. Hallottál már a "játékosítás"/"gamification" kifejezésekről?

|   |      |   |       |
|---|------|---|-------|
| eddig még nem hallottam a gamification-ről/játékosításról | 5411 |  | 56.2% |
| hallottam már róla, de nem igazán ismerem                 | 2244 |  | 23.3% |
| ismerem, és nagyon fontosnak tartom a játékosítást        | 1465 |  | 15.2% |
| ismerem, de szerintem nem annyira fontos dolog ez         | 513  |  | 5.3%  |
| Összes válasz   | 9633 |   |       |





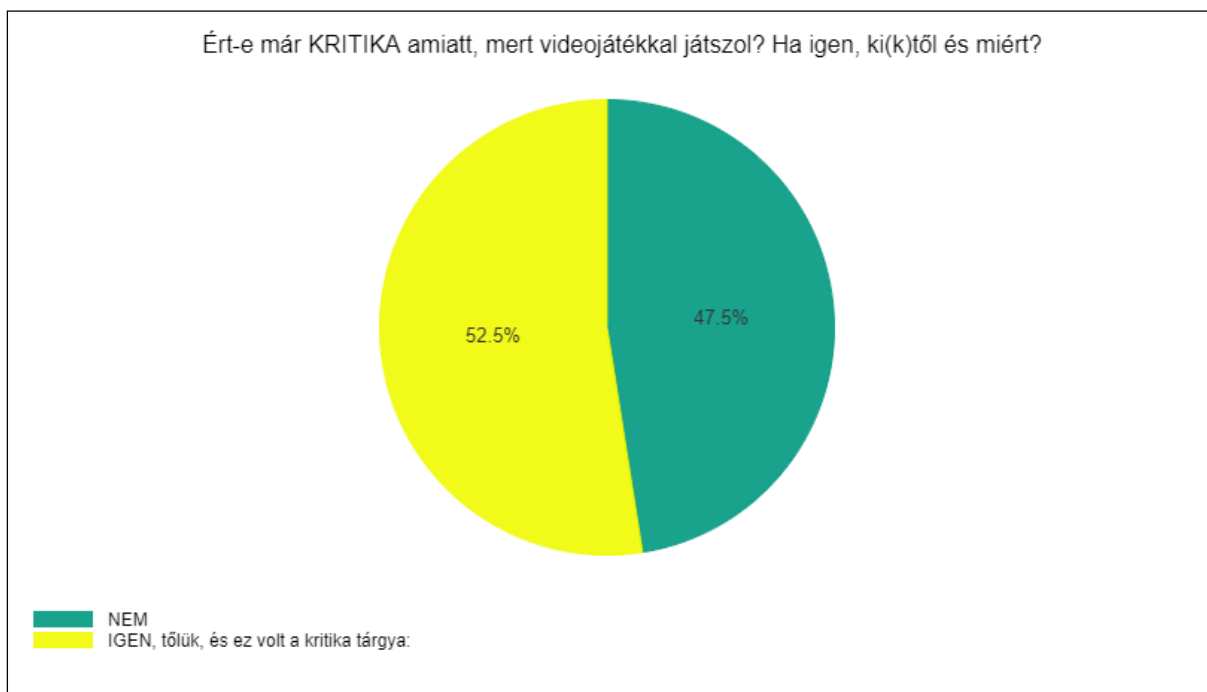
## 12. Te a játékokat és a játékos mechanizmusokat az élet milyen területein alkalmaznád/hasznosítanád? Hol kellene leginkább játékosítani/gamifikálni?

|  |              |       |
|--|--------------|-------|
| oktatásban   | 6699         | 20.6% |
| munkahelyen, HR/belső folyamatokban                        | 2712         | 8.4%  |
| marketing, értékesítés területén                           | 2278         | 7%    |
| egészségügyben, orvostudomány területén                    | 1078         | 3.3%  |
| kutatás-fejlesztésben                                      | 2289         | 7.1%  |
| harcászat, katonaság, rendvédelem területén                | 2803         | 8.6%  |
| sportban   | 2865         | 8.8%  |
| művészet, építészet területén                              | 1982         | 6.1%  |
| közlekedésben  | 1684         | 5.2%  |
| turisztikában  | 1375         | 4.2%  |
| politikában  | 513          | 1.6%  |
| emberi és családi kapcsolatok javításában                  | 2999         | 9.2%  |
| társadalmi felelősségvállalás (CSR) területén              | 1369         | 4.2%  |
| sehol, a játékoknak nincs helyük a játékon kívüli világban | 398          | 1.2%  |
| nem tudom  | 1239         | 3.8%  |
| Egyéb, éspedig   | 169          | 0.5%  |
| <b>Összes válasz</b>                                       | <b>32452</b> |       |



**13. Ért-e már KRITIKA amiatt, mert videojátékkal játszol? Ha igen, ki(k)től és miért?**

|   |      |   |       |
|---|------|---|-------|
| NEM                                       | 3210 |  | 52.4% |
| IGEN, tőlük, és ez volt a kritika tárgya: | 2918 |  | 47.6% |
| Összes válasz                             | 6128 |   |       |



***További részletek és elemzések a***

***[www.jatekkutatas.hu](http://www.jatekkutatas.hu)***

***[www.facebook.com/jatekkutatas](https://www.facebook.com/jatekkutatas)***

***[www.facebook.com/jatekoslet](https://www.facebook.com/jatekoslet)***

***oldalakon!***

